

2° ano - Code.org - coursec-2019/stage/6

Aulas passadas:

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 4.pdf](#)

[2° ano - Code.org - coursec-2019 stage 5.pdf](#)

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/6

ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 2º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, the user's name 'Eduardo' is displayed in a dropdown menu. Below this, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' with a card for 'Curso 2'. The card indicates the user is currently in 'Fase 4: Artista: Sequência' and provides options to 'Ver curso' or 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. At the bottom, there is a section for 'Encontre um curso' with a button to 'Encontre um curso'.

Nome do Aluno (a)

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/6

Objetivo: Completar da fase 1 (vídeo) até a fase 13.

https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/6/puzzle/1?section_id=2830751

The screenshot shows the Code.org Studio interface for 'Fase 6: Coletando tesouros com Laurel'. The interface is divided into several sections:

- Game Grid:** A 10x10 grid with a character named Laurel and several treasure items (purple diamonds) scattered across it.
- Instruções:** A section containing a video player and text instructions. The text reads: "Jogo Livre: Esta é Laurel, a Aventureiro! Mova-a e pegue o máximo de tesouros que puder. Use o bloco `coletar` para pegar o tesouro! Arraste blocos para o espaço de trabalho e tente descobrir como pegar um tesouro. Pegue".
- Blocos:** A palette of code blocks including "avance", "vire à direita", "vire à esquerda", "repita ??? vezes faça", and "coletar".
- Objetivo:** A section showing the goal: "Objetivo 0/1" and a "Concluir" button.
- Buttons:** "Executar" (orange), "Passo" (yellow), and "Menos" (blue).

Red arrows point to the "Executar" button, the "Objetivo" section, the "Instruções" video player, and the "Blocos" palette. A tooltip is visible over the "Blocos" palette, stating: "Você vê alguns blocos novos na caixa de ferramentas? Não se preocupe, mostraremos como usá-los mais tarde no nível."

2º ano - Code.org - coursec-2019/stage/6

Solução possível da fase 2

The screenshot shows the Code.org interface for 'Fase 6: Coletando tesouros com Laurel'. The browser address bar shows the URL: <https://studio.code.org/s/coursec-2019/stage/6/puzzle/2>. The page title is 'Fase 6: Coletando tesouros com Laurel' and the level progress is 2/10. The instructions state: 'Jogo Livre: Esta é Laurel, a Aventureiro! Mova-a e pegue o máximo de tesouros que puder. Use o bloco coletar para pegar o tesouro! Arraste blocos para o espaço de trabalho e tente descobrir como pegar um tesouro. Pegue pelo menos um item para passar desse nível.'

The 'Blocos' (Blocks) area shows a script for 'quando executar' (when green flag clicked) with the following sequence of actions:

- avance
- vire à direita
- vire à esquerda
- repita 4 vezes faça:
 - coletar

The 'Área de trabalho' (Workspace) area shows the script being assembled:

```
quando executar
  avance
  vire à esquerda
  avance
  vire à direita
  avance
  coletar
  vire à esquerda
  avance
  vire à direita
  avance
  coletar
  vire à esquerda
  avance
  vire à direita
  avance
  coletar
```

At the bottom left, the language is set to 'Português (EY)'.

