

## 3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/13

Aulas passadas:

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 2.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 4.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 5.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 6.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 7.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 8.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 9.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 11.pdf](#)

[3° ano - Code.org - coursed-2019 stage 12.pdf](#)

## 3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/13

### ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 3º ano.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que seu o aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo, 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there are buttons for 'Criar' and a dropdown menu showing the name 'Eduardo'. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos' which contains a card for 'Curso 2'. The card indicates that the user is currently in 'Fase 4: Artista: Sequência' and provides options to 'Ver curso' or 'Continuar a lição'. Below this, there is a section for 'Encontre um curso' with a button to 'Encontre um curso'. At the bottom of the page, there is a 'Projetos' section with a link to 'Ver projetos'.

Nome do Aluno (a)

Continuar a lição

Projetos

Ver projetos >

## 3° ano - Code.org - coursed-2019/stage/13

### Lição 13: Até Loops no Labirinto

Nesta lição, os alunos aprenderão sobre os loops `até`. Os alunos criarão programas que terão como personagem principal repetir ações até atingirem o ponto de parada desejado.

Objetivo: Completar da fase 1 até a fase 11.

[https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section\\_id=2830753](https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830753)

# 3º ano - Code.org - coursed-2019/stage/13

[https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section\\_id=2830753](https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830753)

The screenshot displays the Code.org interface for a maze puzzle. The browser address bar shows the URL: [https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section\\_id=2830753](https://studio.code.org/s/coursed-2019/stage/13/puzzle/1?section_id=2830753). The page title is "Lição 13: Até Loops no Labirinto". The instructions section contains the text "Leve o Angry Bird até o porco." and an "OK" button. The programming area shows a sequence of blocks: "quando executar", "avance", "vire à direita", "vire à esquerda", "repita 5 vezes", "faça", "enquanto houver caminho em frente", "faça", and "comentário". The interface also includes a maze on the left, a "Passo" button, and a "Ver uma solução" link. The bottom of the screen shows the Windows taskbar with the time 16:22.



