

## 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/16

Aulas passadas:

[5° ano 3x - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[5° ano 5x - Code.org - coursef-2019 stage 1.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 2.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 3.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 4.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 5.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 7.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 8.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 9.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 10.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 12.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 13.pdf](#)

[5° ano - Code.org - coursef-2019 stage 15.pdf](#)

## 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/16

### ATENÇÃO:

- 1) Utilize os [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 3x.pdf](#) ou [Cartões de Login para Robótica - 5° ano 5x.pdf](#) para ingressar na plataforma CODE.org e para salvar seu progresso.
- 2) Certifique-se que o nome aparece conforme a figura abaixo.



The screenshot shows the Code.org student dashboard. At the top, there is a navigation bar with the Code.org logo, 'Meu painel de Controle', 'Catálogo do Curso', 'Projetos', and 'Sobre'. On the right side of the navigation bar, there are buttons for 'Criar' and a dropdown menu showing the name 'Eduardo'. Below the navigation bar, the main heading is 'Meu painel de Controle'. Underneath, there is a section titled 'Meus Cursos'. The first course listed is 'Curso 2'. Below the course title, it says 'Você está trabalhando atualmente em Fase 4: Artista: Sequência.' and 'Continue a lição para pular para onde você parou ou visualize o curso inteiro para ver uma visão geral do seu progresso.' There are two buttons: 'Ver curso' and 'Continuar a lição'. A red arrow points to the 'Continuar a lição' button. Below this, there is a section titled 'Encontre um curso' with the text 'Navegar os cursos do Code.org para encontrar o seu próximo desafio.' and a button 'Encontre um curso'. At the bottom, there is a 'Projetos' section with a link 'Ver projetos >'. A red arrow points to the 'Nome do Aluno (a)' dropdown menu in the navigation bar.

Nome do Aluno (a)

## 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/16

### Lição 16: Pet Virtual com Sprite Lab

Nesta lição, os alunos criarão um animal de estimação virtual interativo que se parece e se comporta como deseja. Os alunos usarão a ferramenta "Trajes" do Sprite Lab para personalizar a aparência do animal. Eles então usarão eventos, comportamentos e outros conceitos que aprenderam para dar vida própria ao animal de estimação!

Objetivo: Completar da fase 1 até a 8.

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830758)

# 5º ano - Code.org - coursef-2019/stage/16

[https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section\\_id=2830758](https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section_id=2830758)

ACF II - x ACF II - x ACF I - x 5º ano x 4º ano x 3º ano x Cópia x Code.o x Code.o x Code.o x Code.o x +

https://studio.code.org/s/coursef-2019/stage/16/puzzle/1?section\_id=2830758

Compartilhar Remix

Lição 16: Pet Virtual com Sprite Lab Salvo há um minuto

Oswaldo ?

Instruções

**Livre:** Uau! Olha esse animal da hora!

Enquanto você lê o código abaixo, pergunte-se:

- Como você comanda o animal para ele se mover?
- O que acontece quando o animal encosta no sorvete? E na pimenta?
- Como a variável `energia` é usada? Como você pode verificar a o valor da `energia` atual do animal?

Execute o código e brinque com o animalzinho! Quando tiver acabado, clique em **Finalizar**.

OK

Executar

Área de trabalho: Histórico de Versões < Mostrar código

```
quando executar
definir energia para 5
definir fundo para park view
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (200, 200)
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (40, 364)
fazer novo sprite at sprite at sprite at spr (364, 38)
Sprite
Começa wandering editar
```

Português (v)

17:17

# 5° ano - Code.org - coursef-2019/stage/16

Fim do curso!!!

Parabéns, agora preencha o diploma com seu nome!

<https://code.org/congrats/coursef-2019>

**C O**  
**D E**

Meu painel de Controle   Catálogo do Curso   Projetos   Sobre

Criar ▼   Oswaldo ▼   ?

## Parabéns por ter concluído Curso F (2019)



**Certificate of Completion**

This certificate is awarded to  
**Oswaldo De Domicis**  
for successful completion of  
**Curso F (2019)**

To see the computer science concepts learned in this course  
and for more learning opportunities, please visit  
<http://studio.code.org>

**C O**  
**D E**

*Hadrien*  
Hadrien: Co-founder and Chief Executive Officer, Code.org

**GREAT WORK**

Code.org Network made the generous gift to sponsor your learning.

**Personalize seu certificado**

Oswaldo De Domicis   Enviar

**Compartilhar sua conquista**

f Compartilhar no Facebook

🐦 Compartilhar no Twitter

